

```
"""Configurações"""
LARGURA_JANELA = 960
ALTURA_JANELA = 540
QUADROS_POR_SEGUNDO = 60
COMPRIMENTO_NIVEL = 6000
```

```
import pygame
"""Camera"""
class Camera:
    def __init__(self, largura: int, altura: int, largura_janela:int):
        self.deslocamento_x = 0
        self.largura = largura
        self.altura = altura
        self.largura_janela = largura_janela
    def seguir(self, retangulo_alvo: pygame.Rect):
        """Centralizar a Camera com o Personagem"""
        centro_alvo_x = retangulo_alvo.centerx
        self.deslocamento_x = max(0, self.largura -
self.largura_janela)
        desloc_maximo = max(0, self.largura - self.largura_janela)
        if self.deslocamento_x > desloc_maximo:
            self.deslocamento_x = desloc_maximo
    def aplicar(self, retangulo: pygame.Rect) -> pygame.Rect:
        return pygame.Rect(retangulo.x - self.deslocamento_x,
retangulo.y,
                                retangulo.width, retangulo.height)
```

```
import pygame
"""Carrega as imagens"""
def carregar_imagem(caminho: str, altura_escala: int | None=None) ->
pygame.Surface:
    """Calcula Proporção"""
    imagem = pygame.image.load(caminho).convert_alpha()
    if altura_escala is None:
        return imagem
    largura_atual, altura_atual = imagem.get_size()
    proporção = altura_escala / altura_atual
    novo_tamanho = (int(largura_atual * proporção), int(altura_atual *
proporção))
    return pygame.transform.smoothcale(imagem, novo_tamanho)
```

```
import os
import pygame
```

```
from util_imagem import carregar_imagem
"""Constroi o cenario"""
def construir_cenario(dir_arquivos: str, altura_janela: int,
comprimento_nivel: int) -> tuple[list[pygame.Rect],
list[tuple[pygame.Surface, pygame.Rect]]]
solidos: list[pygame.Rect] = []
decoracoes = list[tuple[pygame.Surface, pygame.Rect]]= []
chao = pygame.Rect(0, altura_altura - 64 comprimento_nivel, 64)
solidos.append(chao)
caminhos_tijolo = os.path.join(dir_arquivos, "tijolo.png")
img_tijolo = carregar_imagem(caminhos_tijolo, altura_escal = 48)
plataforma_tijolo = [
    (300, altura_janela = 200, 5)
    (900, altura_janela = 260, 4)
    (1400, altura_janela = 180, 6)
]
for inicio_x
```