

NOME: Emylli Vitória de souza

TAREFA DE PROGRAMAÇÃO DO JOGO DA VELHA

```
#jogo da velha
import tkinter as tk
janela=tk.TK()
janela.title("Jogo da Velha")
for i in range (3):
    for j in range(3):
        botao= tk.Button(janela, text=" ", font=("Arial", 20),
                           width=5, height=2).grid(row=i, column=j)
janela .mainloop()
```