

ALUNO:SAVIO
ATIVIDADE

CONFIG.PY

""" Configurações e constantes do jogo """

```
LARGURA_JANELA = 960  
ALTURA_JANELA = 540  
QUADROS_POR_SEGUNDO = 60  
COMPRIMENTO_NIVEL = 6000
```

ESTADO.PY

```
import pygame  
from config import LARGURA_JANELA, ALTURA_JANELA, COMPRIMENTO_NIVEL  
from placar import ler_tempos, salvar_tempo
```

""" Máquina de estados do jogo """

```
class EstadoJogo:  
    def __init__(self, caminho_tempos: str):  
        self.estado = "inicio"  
        self.cronometro_inicio_ms: int | None = None  
        self.cronometro_ativo = False  
        self.tempo_decorrido_ms = 0  
        self.tempo_final_ms: int | None = None  
        self.nome_jogador = ""  
        self.nome_salvo = False  
        self.registros = ler_tempos(caminho_tempos)  
        self.zona_final_x = COMPRIMENTO_NIVEL - 200  
  
    def iniciar_jogo(self):  
        self.estado = "jogando"  
        self.cronometro_inicio_ms = pygame.time.get_ticks()  
        self.cronometro_ativo = True  
  
    def finalizar_jogo(self):  
        self.estado = "final"
```

```
self.cronometro_ativo = False  
self.tempo_final_ms = self.tempo_decorrido_ms
```

```
def reiniciar(self):  
    self.estado = "inicio"  
    self.cronometro_inicio_ms = None  
    self.cronometro_ativo = False  
    self.tempo_decorrido_ms = 0
```