

Atividades

Config.py

```
""" Configurações e constantes do jogo """
```

```
LARGURA_JANELA = 960
ALTURA_JANELA = 540
QUADROS_POR_SEGUNDO = 60
COMPRIMENTO_NIVEL = 6000
```

Estado.py

```
import pygame
from config import LARGURA_JANELA, ALTURA_JANELA, COMPRIMENTO_NIVEL
from placar import ler_tempos, salvar_tempo
```

```
""" Máquina de estados do jogo """
```

```
class EstadoJogo:
    def __init__(self, caminho_tempos: str):
        self.estado = "inicio"
        self.cronometro_inicio_ms: int | None = None
        self.cronometro_ativo = False
        self.tempo_decorrido_ms = 0
        self.tempo_final_ms: int | None = None
        self.nome_jogador = ""
        self.nome_salvo = False
        self.registros = ler_tempos(caminho_tempos)
        self.zona_final_x = COMPRIMENTO_NIVEL - 200

    def iniciar_jogo(self):
        self.estado = "jogando"
        self.cronometro_inicio_ms = pygame.time.get_ticks()
        self.cronometro_ativo = True

    def finalizar_jogo(self):
        self.estado = "final"
        self.cronometro_ativo = False
        self.tempo_final_ms = self.tempo_decorrido_ms

    def reiniciar(self):
        self.estado = "inicio"
```

```
self.cronometro_inicio_ms = None  
self.cronometro_ativo = False  
self.tempo_decorrido_ms = 0
```